

# Spielformen 2025

## Zählspiel

Das Zählspiel wird nach den Golfregeln des Zählspiels, bei vollem Course Handicap gespielt. Die Schlagzahl wird nach jedem Loch eingetragen. Am Ende ergibt sie das Bruttoergebnis. Das Nettoergebnis errechnet sich aus dem Brutto abzüglich des Course Handicap des Spielers. Gewinner ist der Spieler mit dem niedrigsten Ergebnis, sowohl Brutto als auch Netto, je nach Ausschreibung.

## Stableford

Stableford wird nach den Golfregeln des Zählspiels, bei vollem Course Handicap gespielt. Die Wertung erfolgt nach Punkten. Hat der Spieler eine Schlagzahl erreicht, für die es keinen Punkt mehr gibt, hebt er seinen Ball auf und trägt einen Strich ein.

## Maximum Score

Eine Form des Zählspiels, bei der die Schlagzahl auf eine Maximale Anzahl von Schlägen begrenzt ist. Es gelten die normalen Regeln für das Zählspiel mit einigen Ausnahmen gem. R.21.2c.

## Par/Bogey

Das Wettspiel Gegen Par wird nach den Regeln des Zählspiels, bei vollem Course Handicap gespielt. Sinn dieses Spieles ist es, gegen den Platz "Par" zu spielen. Hier gibt es nur drei mögliche Ergebnisse pro Loch:

- Lochgewinn bedeutet besser als Par
- Lochverlust bedeutet schlechter als Par
- Teilen bedeutet Par

Gewinner ist der Spieler, der am höchsten gegen den Platz gewonnen hat. In der Scorekarte wird die Bruttoschlagzahl des Spielers eingetragen, wenn das Loch gewonnen oder geteilt wurde, die Auswertung übernimmt die Spielleitung. Auch bei diesem Spiel sollte der Ball unaufgefordert aufgehoben werden, sobald ein Unentschieden nicht mehr zu erreichen ist, um den Spielfluss nicht zu behindern. In diesem Fall wird ein Strich für das betreffende Loch eingetragen. Die Höhe des Lochverlustes spielt keine Rolle. Wenn Sie den Platz besiegen wollen müssen Sie besser als (Netto-) Par spielen. Beachten Sie an jedem Loch die Course Handicap Verteilung, damit Sie wissen, wie viel Schläge Sie vorhaben. Das wird Ihnen helfen, taktisch klug ihre Vorgabe zu nutzen

## Captain's Cup

Vier Spieler spielen als Team zusammen, wobei jeder Spieler seinen eigenen Ball spielt. Die drei besten Ergebnisse werden in die Wertung aufgenommen. Sieger ist das Team mit der höchsten Punktzahl. Die Spieler werden in getrennte Spielgruppen gesetzt.

## Vierball

Beim Vierball spielen beide Partner jedes Loch mit ihrem eigenen Ball zu Ende. Das bessere Ergebnis beider Spieler wird eingetragen. Das kann, unter Berücksichtigung des Course Handicap, sogar die höhere Schlagzahl sein.

## Vierer – mit Auswahldrive

Beide Spieler schlagen ab, Dann entscheiden sie, welchen Ball sie nun gemeinsam, im Wechsel, weiterspielen möchten.

## Chapman Vierer

Es schlagen beide Partner ab. Anschließend tauschen die Spieler die Golfbälle: Spieler A spielt also den Ball seines Partners. Ab dem dritten Schlag entscheiden sich die Spieler mit welchem ihrer Bälle sie das Loch zu Ende spielen. Ab hier spielen die Spieler ihren im Spiel verbliebenen Ball immer abwechselnd.

## Aggregat

Zwei Spieler bilden das Team. Die Brutto- und Nettoergebnisse werden addiert und bilden das jeweilige Gesamtergebnis. Die Spieler werden in getrennte Spielgruppen gesetzt.

## ProAm

Für die Preisvergabe werden zu den gespielten Stablefordpunkten die Anzahl der richtigen Antworten aus einem Regelfragebogen addiert.

## TripleSix

Viererrflight. Jeweils zwei Spieler bilden ein Team. Nach sechs Löchern wechseln jedoch die Partner und auch die Spielform. Auf den ersten sechs Löchern wird ein Vierball gespielt. Die folgenden sechs Löcher wird Chapman Vierer gespielt und auf den letzten sechs Löchern folgt dann noch mit neuem Partner ein Vierer mit Auswahldrive. Jeder Spieler notiert die Ergebnisse auf seiner Scorekarte.

## Take your Mulligan

Das Course Handicap wird nicht wie üblich auf die Löcher verteilt, sondern jeder Spieler kann frei wählen, wann er seine Course Handicap Schläge einsetzt.

## Blind hole

Es werden vor Spielbeginn 9 Bahnen festgelegt die für die Preisvergabe herangezogen werden. Mit etwas Glück hat man gerade diese ausgewählten Bahnen erfolgreich abgeschlossen.

## Haus & Hof Eclectic

Es sollen von den Herren ausgewählte Verbesserungen im Club unterstützt werden. Die Teilnahme an dieser, zusätzlich zum eigentlichen Zählspiel, durchgeführten Maßnahme ist freiwillig. Wer teilnimmt zahlt für jeden Schlag über sein Netto-Par einen EURO in den Fördertopf ein. Über die Verwendung des Geldes wird gesondert Bericht erstattet.

## Texas/Florida-Scramble

Ein Team besteht aus min. 3 Spielern. Der Spieler, dessen Ball markiert wurde, setzt für eine Runde aus. Derjenige, der den Ball eingelocht hat, setzt auch beim nächsten Abschlag aus. Daher wäre es klug, den Abschlags-schwächsten jeweils einlochen zu lassen. Von jedem Spieler müssen 6 Abschlüsse ausgewählt werden.

## 2er Texas Scramble Matchday

Das Spiel wird als Zählspiel nach Stableford ausgetragen. Zwei Spieler bilden ein Team. Beide Spieler eines Teams schlagen ab. Der bessere Ball wird ausgesucht, markiert und beide Spieler legen Ihren Ball innerhalb einer Schlägerlänge im gesamten Platz, jedoch nicht aus Hindernissen heraus (nicht näher zum Loch) hin und schlagen bis der Ball im Loch ist. Das bessere Course Handicap wird mit 80%, das andere mit 20% gerechnet, beide addiert und durch 2 geteilt.

## Ryder Cup

2 Mannschaften treten im Lochspielmodus gegeneinander an. Erst 6 Bahnen Vierball-Bestball, dann 6 Bahnen klassischer Vierer, zuletzt 6 Bahnen Einzel-Lochspiel. Es wird ohne Vorgabe gespielt. Für jedes gewonnene Spiel erhält die Partei einen Punkt. Endet eine Partie all Square bekommt jede Mannschaft 0,5 Punkte. Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Punkten. Die Mannschaften werden durch die Spielleitung nach Course Handicap zusammengestellt